



Nr.	Vraag	Antwoord
1.	Welk programma hebben jullie voor het bewerken gebruikt?	Er is gebruikgemaakt van een eenvoudig programma vanuit de camera-app zelf. De camera was een Insta360. De bijbehorende app maakt het mogelijk om op de telefoon video's te bewerken, geluid toe te voegen en het bestand te exporteren naar de bril.
2.	Hebben jullie ook ervaring met het maken van leercontent voor medewerkers?	Er wordt gewerkt aan scholing van medewerkers, maar er is bewust voor gekozen om geen eigen scenario's te maken. Hiervoor wordt gebruikgemaakt van de VR-bieb (als applicatie), samen met andere ziekenhuizen. Er is een halfjaar durende pilot gedaan met sociale trainingen zoals agressieconfrontatie, feedback geven en begeleiding van minder gemotiveerde studenten. De deelnemers waren enthousiast, maar het percentage medewerkers dat zichzelf aanmeldde was laag. Daarnaast is er een zelf mee-ontwikkeld 360°-scenario voor medicatieverificatiegesprekken dat jaarlijks wordt gevolgd, met goede resultaten. We hebben er bewust voor gekozen om de scholingsvideo's niet zelf te ontwikkelen, maar deze professioneel te laten opstellen via de VR-bieb.
3.	Zetten jullie VR al in voor het scholen van medewerkers?	Ja. De scholing wordt onder andere gedaan via scenario's uit de VR-bieb, waaronder de 360°-training voor medicatieverificatiegesprekken welke is ontwikkeld voor ziekenhuizen.
4.	Hoe distribueren jullie de films op de VR-brillen? Heb je daar een speciale applicatie voor?	Op dit moment worden de video's handmatig op de bril geplaatst en zijn deze te vinden onder 'mijn bestanden'. De bril opent direct in dat onderdeel en toont de meest recente video's. Er is gezocht naar een applicatie met een mooiere interface, maar die is nog niet gevonden. De huidige werkwijze werkt goed en medewerkers redden zich ermee via een handleiding.
5.	Hebben jullie een tip om een stadion te bereiken voor opnames? Hebben jullie	De tip is om het algemene nummer te bellen en uit te leggen wat het idee en het doel is. Bij Heracles en FC Twente werd men met open armen ontvangen en dacht men graag mee.



	gewoon opgebeld en gezegd dat jullie eraan kwamen met een camera?	
6.	Is de content die jullie hebben gemaakt voor de radiologie/MRI vrij beschikbaar?	Dit is specifiek gemaakt voor de radiologieafdeling van ZGT. Er moet worden nagegaan of de inhoud goed aansluit voor andere ziekenhuizen en of de personen in beeld akkoord zijn. In principe staat ZGT open voor delen waar mogelijk; een e-mail sturen naar ma.analbers@zgt.nl is voldoende om te kijken wat mogelijk is.
7.	Welke problemen lossen jullie op?	De inzet van VR is vooral gericht op afleiding tijdens handelingen, zoals bloedprikken of het zetten van een bot, bijvoorbeeld bij kinderen op de SEH. De filmpjes duren maximaal tien minuten en zijn bedoeld om patiënten even helemaal af te leiden. Ook volwassenen op verpleegafdelingen en poliklinieken profiteren hiervan.
8.	Heb je als XR-hub al ideeën over wat er allemaal kan op het gebied van VR en samenwerking met ziekenhuizen?	Er wordt veel potentie gezien in onderwijs en onderzoek. Op dit moment ontwikkelen we samen met studenten en de beroepspraktijk (oa ziekenhuizen) interactieve 360 graden VR-belevingen. De basis voor dergelijke belevingen vormen relevante praktijk- en leersituaties. Die relevante situaties verkennen we graag nader met ziekenhuizen. De XR-hub kan tevens bijdragen aan scholing van studenten en professionals, bijvoorbeeld via ervaringsleren en vaardigheidstrainingen zoals communicatietrainingen. Er zijn diverse XR-headsets beschikbaar en er kan worden meegedacht over opleidingsvragen of onderzoek naar leren met deze technologie.